

ประวัติ

ชื่อ (ภาษาไทย) นางสาวพนิดา นูทาวี

ชื่อ (ภาษาอังกฤษ) Miss Panida Nootawee

ตำแหน่งทางวิชาการ -

สังกัด คณะศิลปศาสตร์ มหาวิทยาลัยมหิดล

หน้าที่/ตำแหน่งปัจจุบัน นักวิชาการคอมพิวเตอร์

สถานที่ติดต่อ

คณะศิลปศาสตร์ มหาวิทยาลัยมหิดล ถ.พุทธมณฑลสาย 4 ต.ศาลายา อ.พุทธมณฑล จังหวัดนครปฐม
โทร. 083-913-1441 โทรสาร.02-441-4410 Email: panida.noo@mahidol.edu

ประวัติการศึกษา

ปริญญา	สาขาวิชา	สถาบัน
วิทยาศาสตร์บัณฑิต	วิทยาการคอมพิวเตอร์	มหาวิทยาลัยมหิดล
วิทยาศาสตรมหาบัณฑิต	เทคโนโลยีสารสนเทศ	มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ

กรรมการ

1. กรรมการสมาคมอีเลิร์นนิ่งแห่งประเทศไทย (e-Learning Association of Thailand: e-LAT) (2558 - 2559) ตำแหน่งประชาสัมพันธ์
2. คณะกรรมการปฏิบัติการพัฒนาเทคโนโลยีการศึกษาและอีเลิร์นนิ่ง (e-Learning) มหาวิทยาลัยมหิดล
3. กองบรรณาธิการวารสาร SGLD ฉบับที่ 2 ประจำปี 2559

ผลงานวิชาการ

International Conference

1. Nootawee, P., & Soranastaporn, S. (2015). Matching Tools and Functions. Paper presented at 46th ISAGA 2015 Conference on “Hybrid Simulation and Gaming in the Network Society” on 17-21 July 2015 at Kyoto, Japan.
2. Nootawee, P., & Soranastaporn, S. (2014). e-Tools for Creating Games. Paper presented at 6th International Conference ThaiSim 2014 on “Learning with simulations and games:

Learning methods for the AEC” on 31st March & 1st April 2014 at Southeast Bangkok College, Bangkok, Thailand.

3. Nootawee, P. & Soranastaporn, S. (2013). Teaching kids to learn by using computer games. Paper presented in The 5th ThaiSim: Reality and learning in educational games: Looking forward to ASEAN.
4. Nootawee, P. & Soranastaporn, S. (2012). CastleVille: A Constructive Game for Learning. Paper presented in The 4th ThaiSim: Reality and learning in educational games: Looking forward to ASEAN Mahidol University, Kanjanaburi Campus, Thailand, 19-20 April, 2012.
5. Nootawee, P. (2012). Big Flood in Thailand and Lessons. Paper presented at The International Summer School on "The Future of the Past" organized by JSAG and ISAGA.

National Conference

1. Nootawee, P., Naksawat, Y., Sangploykaw, S., & Meekaew, K. (2015). Achievement of Learning Photoshop Program by Choosing the Right Tools Game. Paper presented at 7th International Conference ThaiSim 2015 on “Learning from educational games, simulations and debriefing for the AEC” on 10-10 August 2015 at Sriwattana Business Administration Technological College, Bangkok, Thailand.

ผลงานตีพิมพ์

1. พนิดา หนูทวี. *ความต้องการในการใช้งาน e-learning ในการเรียนการสอนของนักศึกษาและอาจารย์ระดับมหาวิทยาลัย*. วารสารวิชาการ มหาวิทยาลัยธนบุรี ฉบับอิเล็กทรอนิกส์. ปีที่10 ฉบับที่ 24 มกราคม – เมษายน 2560.

Courseware

1. ทรงศรี สรณสถาพร, อัจฉราพร จันทศร, และ พนิดา หนูทวี. (2013). เทคนิคในการอ่านภาษาอังกฤษ. (สำหรับสอนในรายวิชา LAEN ๓๑๒ Critical Reading และ LAEN ๒๖๕ Critical Reading Skills and Strategies) <http://www.la.mahidol.ac.th/course/laen265/abcbrainstorm/>

วิทยากร

1. วิทยากรอบรมการแข่งขันสร้างบทเรียนอีเลิร์นนิ่ง (Moodle, Prezi and Camtasia) ให้แก่คณะครูและนักเรียนเครือข่ายอิสลามเอกชน ณ โรงเรียน อิสลามสันติชน กรุงเทพมหานคร วันที่ 1 – 3 เมษายน 2558
2. วิทยากรอบรมเรื่องการสร้างบทเรียนอีเลิร์นนิ่งให้แก่ครู 3 จังหวัดชายแดนใต้ ณ โรงเรียนพิระยานาวิน คลองหินวิทยา จังหวัดปัตตานี วันที่ 3 กุมภาพันธ์ 2558
3. อบรมการใช้ Cloud Internet : Google Drive (KM) ให้แก่บุคลากรคณะศิลปศาสตร์ มหาวิทยาลัยมหิดล วันที่ 15 ธันวาคม 2557

การเข้ารับการอบรม

1. การผลิตสื่อ e-Learning ของมหาวิทยาลัยมหิดล 19 – 20 ตุลาคม และ 26 – 27 ตุลาคม 2558
2. The International Summer School on "The Future of the Past" จัดโดย JSAG และ ISAGA ณ มหาวิทยาลัย Ritsumekan เกียวโต ประเทศญี่ปุ่น 31 กรกฎาคม - 9 สิงหาคม 2556